



ul. Rynek 1, 38-340 Biecz
tel./fax 013 44 71 113, e-mail: um@biecz.pl

GMINA BIECZ

OR.5311.2.2021

Biecz, dnia 22 grudnia 2021 r.

Szanowni Państwo

Zwracamy się z gorącą prośbą o wsparcie finansowe rodziny Marii Antoniv. Maria i jej pięcioro dzieci: Marta (19 lat), Władysław (18 lat), Paweł (13 lat), Andrzej (10 lat) i Mikołaj (7 lat) zostali bez środków do życia. W wyniku choroby covidowej zmarł Roman, mąż Marii i ojciec dzieci. Był jedynym żywicielem rodziny.

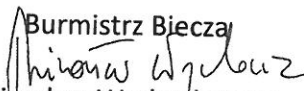
Rodzina Antoniv to rodzina o polskich korzeniach, która pochodzi z miejscowości Medenice na Ukrainie. W 2017 roku najstarsze z dzieci, córka Marta przyjechała do Biecza by uczyć się w Liceum Ogólnokształcącym, a w następnym roku do siostry dołączył brat Władysław. Roman wiedziony przekonaniem, że praca i życie w Polsce zapewnią godny byt rodzinie i dadzą szansę swoim dzieciom na lepszą przyszłość w 2018 roku wraz z żoną Marią i piątką dzieci przeprowadził się z Medenic do Biecza. Podejmował pracę w różnych miastach w Polsce. W 2020 roku podjął pracę w Urzędzie Miejskim w Bieczu. Niestety w wyniku choroby covidowej Roman zmarł, a rodzina znalazła się w dramatycznej sytuacji. Maria nie ma stałego zatrudnienia. Dwoje najstarszych dzieci studiuje. Jedno z dzieci cierpi na autyzm. Rodzina potrzebuje wsparcia na bieżące utrzymanie, pokrycie kosztów edukacji dzieci, leczenie syna.

Zachęcamy z całego serca do włączenia się w tą szlachetną akcję oraz rozpowszechnianie informacji o zbiórce wśród współpracowników oraz znajomych. Jesteśmy przekonani, że okazane przez Państwa dobro i hojność wrócić ze zdwojoną siłą i będą źródłem radości oraz pomyślności w życiu prywatnym i zawodowym.

Pomoc prowadzona jest w ramach zbiórki publicznej o numerze 2021/3516/KS. Wszystkie zebrane środki finansowe przeznaczone zostaną na pomoc potrzebującej rodzinie.

Wpłaty można dokonywać na poniższy numer bankowy:

Bank Spółdzielczy w Bieczu: 53 8627 0001 2002 3002 0431 0001 z dopiskiem "pomoc dla rodziny Antoniv".

Burmistrz Biecza

Mirosław Wędrychowicz